| **MAPA MENTAL** |
| --- |
| * Consola javascript y navegador * Workpace nuevo en VSC * Alert en html o en js externo * Prompt * Documento.queryselector(‘.class’).innerhtml |

| **CONSOLA JAVASCRIPT NAVEGADOR** |
| --- |
| Firefox: ctrl + shift + i  Se pueden ejecutar variable por ejemplo    Puedo escribir en consola desde js  console.warn('aviso');  console.log('haciendo pruebas'); |

| **CREATE UN WORKSPACE CON EL NOMBRE QUE QUIERAS (EJ: DAW – JAVASCRIPT 1), PARA IR METIENDO ALLÍ TODAS LAS CLASES QUE VAMOS A IR HACIENDO** |
| --- |
|  |

| **ESTRUCTURA DE FICHEROS A CREAR EN LA PRIMERA CLASE, TENDRÁ IR DENTRO DE ESE WORKSPACE QUE HAS CREADO** |
| --- |
|  |

| **Hola mundo en un documento html** |
| --- |
| Copia en el index.html este código:  <!DOCTYPE html>  <html lang="en">  <head>      <meta charset="UTF-8">      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">      <title>Document</title>      <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Carrois+Gothic+SC&display=swap" rel="stylesheet">      <link rel="stylesheet" href="../assets/css/style.css">  </head>  <body>      <div class="contenido">          <h1>Desarrollo Web Entorno Cliente</h1>      </div>  </body>  </html>  Y haz un alert en varias partes de tu documento, comprueba que es posible lanzar tu javascript tanto dentro del body como dentro del head:     <script>      alert("hola mundo");     </script> |

| **HOLA MUNDO EN UN JS INDEPENDIENTE**  **Fichero: Saludo1.js** |
| --- |
| Así puesto el hola mundo, no es reutilizable desde otras páginas, así que vamos a ponerlo en un js independiente  De esta forma, no tengo que replicar código.  De tal forma que en saludo1.js pondrías este código  alert("hola mundo");  Y en el index html invocarías a ese fichero de forma relativa: |

| **LECTURA DE DATOS DE USUARIO: FUNCIÓN PROMPT** |
| --- |
| Utilizando prompt() podemos obtener un valor que un usuario introduzca por teclado de la siguiente forma:  let numero = prompt("Introduzca un número");  Esta línea hará que aparezca una ventana en el navegador que le permitirá al usuario introducir un valor. Este valor se almacenará en la variable llamada número.  Este valor se almacenará en formato de texto, aunque el valor introducido sea un número.  Por ejemplo si el usuario introduce un 8, la variable contendrá el texto "8". Habrá que convertirlo a numérico de la siguiente forma:  var numero = prompt("Introduzca un número");  numero = parseInt(numero); |

| **PROMPT Y ACTUALIZANDO UNA ETIQUETA HTML DESDE EL JS**  **Fichero: saludo2.js** |
| --- |
| *function* saludo(){  *const* nombre = prompt("Cual es tu nombre?");      document.querySelector('.contenido').innerHTML = `Buenos días ${nombre}`;  }  Llámalo desde el index.html para ejecutarlo |

| **BUENAS PRÁCTICAS PROGRAMACIÓN** |
| --- |
| Tabulaciones instrucciones  Punto y coma al final de cada instrucción y una en cada línea |